

ZAKOPNIK SPECIALISTA
S těžkým kulometem Nabiječ

2

PECHOTA, ZAKLADAK

Průrazný

"Zalehnutí s trojnožkou" - 2 Akce:
ZAKOPNIK SPECIALISTA zalehne s trojnožkou a nemůže vykonávat akci pohyb pokud nezaplátí 2 akce za vstávání. Jako bonus za zalehnutí získává dvě zelené kostky (lehký útok na dálku) ke každému útoku.



©2009 Mattel Chronicle Int. 02/09 FFG

LOVEC HLAV
S pistolí Aggressor a Obojručním mečem

2

WOLF BANE OVEC

Útok švihem - Pokud LOVEC HLAV útočí na sousedící jednotku, jeho útok způsobí stejná zranění všem jednotkám které s ním sousedí.



©2009 Mattel Chronicle Int. 02/09 FFG

LOVEC HLAV HRDINA
S pistolí Aggressor a bojovou sekyrou

3

WOLF BANE OVEC

Boj z blízka, Maskování, Rychlejší 5

Stínací útok - Když LOVEC HLAV HRDINA zabije nepřátelskou jednotku, může mu odebrat žeton rozkazu.



©2009 Mattel Chronicle Int. 02/09 FFG

BARRACUDA
Se dvěma raketomety Southpaw

2

LETECKÁ KAVALERIE

Létající, Rychlejší 5, Uhýbání 2

Explozivní munice - Když BARRACUDA zasáhne cíl, pak všem jednotkám sousedícím s cílovou jednotkou přiděl stejný počet zranění jako cílové jednotce.



©2009 Mattel Chronicle Int. 02/09 FFG

KRVAVÝ BARET
S pistolí Aggressor a smg Lapačem

2

KOMANDO

Terén s krytím přidává dodatečný bonus k obraně KRVAVEHO BARETA.



©2009 Mattel Chronicle Int. 02/09 FFG

KAPITÁN KRVAVÝCH BARETŮ
S pistolí Aggressor a smg Lapačem

3

VELITEL, KOMANDO

Průrazný

Morální podpora - Všechny jednotky KRVAVÝCH BARETŮ a SERZANTŮ KRVAVÝCH BARETŮ na dohled od KAPITÁNA KRVAVÝCH BARETŮ získávají bonus +1 ke své základní rychlosti.



©2009 Mattel Chronicle Int. 02/09 FFG

SERZANT KRVAVÝCH BARETŮ
S pistolí Aggressor a smg Lapačem

3

KOMANDO

Pancíř 1

Tvrký trénink - Všechny jednotky KRVAVÝCH BARETŮ, které jsou v dohledu SERZANTA KRVAVÝCH BARETŮ, získávají při útoku bonus jednu zelenou kostku (lehký útok na dálku).



©2009 Mattel Chronicle Int. 02/09 FFG

KAVALERIE IMPERIALU
S mečem klanu a smg Lapačem

3

ZAKLADAK, KAVALERIE

"Modla Imperiálu": 1 Akce KAVALERIE IMPERIALU může použít během tahu navíc 1 kartu rozkazu.

Sprint - během aktivace může použít dvě akce pohybu, pokud to je možné.



©2009 Mattel Chronicle Int. 02/09 FFG

JEZDEC IMPERIALU
S mečem klanu a pistolí Aggressor

ZAKLADAK, KAVALERIE

Rychlejší 5

Návrat - Když JEZDEC IMPERIALU zabije nepřátelskou jednotku, je možné si vzít zpět jednu z použitých karet rozkazu.



TRUHLICI VLCICE HRDINKA
S Ozubeným řetězem a Vlčím Pařátem

WOLFĀNEOVEC

Zadržení, Maskování

Pokud jakákoliv jednotka IMPERIALU zemře v dohledu TRUHLICI VLCICE HRDINKY, může být TRUHLICI VLCICE HRDINKA aktivována žetonem rozkazu z nepoužitých žetonů rozkazu. TRUHLICI VLCICE HRDINKA je aktivována ihned po ukončení tahu jednotky, která jednotku IMPERIALU zabila.



TRUHLICI VLCICE
S Ozubeným řetězem a Vlčím Pařátem

WOLFĀNEOVEC

Zadržení

"Vír pomsty" - 2 Akce:

Užij tuto akci pouze proti sousedícím jednohexovým jednotkám. Hod' jednou červenou kostkou (lehký útok zblízka), když padne 6, pokračuj v útoku se 3 žlutými kostkami (těžký útok z blízka). Když padne číslo pokračuj v běžném útoku.



STOPAR
S pistolí Aggressor a granatometem Howler

WOLFĀNEOVEC

"Hledání" - 1 Akce:

Vyber nepřátelskou jednotku na stráži v dohledu STOPARE. Všechny tvé IMPERIALNI jednotky ignorují efekt stráže od vybrané jednotky.



SEAN GALLAGHER
S Runovým mečem klanu Gallagherů

**WOLFBANEOVEC
VELITEL**

Boj z blízka, Rychlejší 5

Ochranný amulet - Když nepřátelská jednotka vybere za cíl útoku SEANA GALLAGHERA hod' 1 červenou kostkou. Když padne ✱, nemohou být použity zelené a modré kostky při útoku.

Dokonalý vlk - Když SEAN GALLAGHER zemře, získávají všichni WOLFBANEOVCI bonus +1 k rychlosti do konce tvého příštího tahu.

4

©2009 Marmet Chronicals Int. 02/09 FFG

ZAKOPNIK
S pistolí Aggressor a útoční puškou Nájedník

PECHOTA, ZAKLADAK

"Hloubení" - 2 Akce:
Umístí pod ZAKOPNIKA žeton zákopu.

2

©2009 Marmet Chronicals Int. 02/09 FFG

KAPITAN ZAKOPNIKU
S podporou minometního týmu

**PECHOTA, ZAKLADAK,
VELITEL**

"Minometný útok" - 3 Akce:
Zaútoč na jakoukoliv nepřátelskou jednotku na mapě 2 zelenými kostkami (lehký útok na dálku). Přiděl zranění z hodu každé jednotce, která sousedí s cílovou jednotkou.

3

©2009 Marmet Chronicals Int. 02/09 FFG