

**OSTNATÝ DRÁT**

*Zahraj před aktivací nepřátelských jednotek. Zvol dvě nepřátelské jednotky do vzdálenosti 4 hexu od vlastní vybrané jednotky.*  
 Vybrané dvě jednotky získávají spomalení 3 do konce svého tahu.



©2008 Mutant Chronicles Inc. | ©2008 FFG

**KRYCÍ PALBA**

*Zahraj před útokem na nepřátelskou jednotku.*  
 Hod' navíc 2 zelenými kostkami (lehký útok na dálku).



©2008 Mutant Chronicles Inc. | ©2008 FFG

**ZALEHNUTÍ**

*Zahraj před vyhodnocením útoku nepřátelské jednotky na tvou jednotku.*  
 Vybraná jednotka získává +1 k obraně, jakoby stála na terénu poskytujícím krytí. Přiděl +1 k obraně, i když vybraná jednotka už stojí na terénu s krytím (zelené pole).



©2008 Mutant Chronicles Inc. | ©2008 FFG

**BITEVNÍ HURIKANOCHOD**

*Zahraj jako jednu akci před útokem na cílovou jednotku.*  
 Hod' při útoku na nepřátelskou jednotku dvěma modrými kostkami (těžký útok na dálku). Výsledek hodů se nepočítá k útoku - je to speciální akce útoku, která se nepočítá normální útok (jednotka zaútočí nejprve dvěma modrými kostkami a poté zaútočí svými kostkami). Tento útok má vlastnost Průrazný.



©2008 Mutant Chronicles Inc. | ©2008 FFG

 **POSLEDNI UDER**

*Zahraj při aktivaci vybrané jednotky.*  
 vybraná jednotka může využít všechny své akce k útoku. Vybraná jednotka musí být ve vzdálenosti 1 nebo 2 hexy od nepřátelské jednotky.



 ©2008 Mutant Chronicles Int'l. ©2008 PFG

 **V JEDNOTE JE SILA**

*Zahraj poté, co byla zabitá tvá jednotka, ale pouze tehdy, jestliže je zabitá jednotka v dohledu 4 hexy od dosud žijící vlastní jednotky.*  
 Můžeš právě zabitou jednotku umístit do výsadkové zóny, s plným počtem životů. Zabitá jednotka musí být nižší hodnoty než jednotka která zahrála tuhle kartu rozkazu.



 ©2008 Mutant Chronicles Int'l. ©2008 PFG

 **PRESKUPENI**

*Zahraj jako jednu akci své vybrané jednotky.*  
 Zvol dvě vlastní jednotky v dohledu vybrané jednotky, tyto jednotky musí být nižší hodnoty než vybraná jednotka. Zvolené dvě jednotky mohou být zdarma posunuty až o dva hexy.



 ©2008 Mutant Chronicles Int'l. ©2008 PFG

 **BEZ VOJAKU, UTIKEJ**

*Zahraj jako dvě akce vybrané jednotky. Zahraj před pohybem vybrané jednotky.*  
 Vybraná jednotka získává +2 ke své základní rychlosti. Všechny jednotky IMPERIALU v dohledu vybrané jednotky získají +1 ke své základní rychlosti do konce tvého příštího tahu.



 ©2008 Mutant Chronicles Int'l. ©2008 PFG