

**KYRISNIK**  
S raketovým odpalovačem SSW5500

**3**

**KOMANDO, UI**  
Pancíř 1

*Explozivní munice* - Když KYRISNIK zasáhne nepřátelskou jednotku, přiděl udělené zranění všem sousedícím jednotkám s nepřátelskou jednotkou.



©2009 Maastricht Chronicles Int. ©2009 FFG

**CHASEUR**  
S útočnou puškou AR3000

**2**

**OBRNENA PECHOTA**

*Mechanická paže* - Když CHASEUR zaútočí na sousedící nepřátelskou jednotku, přiděl k tomuto útoku 2 červené (lehký útok zblízka) kostky.



©2009 Maastricht Chronicles Int. ©2009 FFG

**CHASEUR HRDINA**  
S útočnou puškou AR3000

**3**

**OBRNENA PECHOTA, VELITEL**  
Přesnost +1, Pancíř 2

*Psychická odolnost* - Jednotky BRATRSTVA a ČERNE LEGIE nemohou používat karty rozkazu, pokud jsou od CHASEURA HRDINU ve vzdálenosti do 4 hexů.



©2009 Maastricht Chronicles Int. ©2009 FFG

**CHASEUR SERŽANT**  
S útočnou puškou AR3000

**2**

**OBRNENA PECHOTA**  
Pancíř 1

*Vylepšení paměti* - Pokud CHASEUR SERŽANT nebo jiná jednotka CYBER-TRONIK použije kartu rozkazu ve vzdálenosti do 4 hexů od CHASEURA SERŽANTA, můžeš tuto kartu získat zpátky zdarma podle následovního pravidla: pokud má CHASEUR SERŽANT zlatý žeton - zlatá karta rozkazu je zdarma, pokud má stříbrný žeton rozkazu - stříbrná karta rozkazu je zdarma, pokud má bronzový žeton rozkazu - bronzová karta rozkazu je zdarma.



©2009 Maastricht Chronicles Int. ©2009 FFG

**CHEMIK**  
S odstřelovací puškou SR3500 a vrhačem granátů

**3**

**UI**

Přesnost +2

"Granátový útok" - 2 Akce :  
Zaútoč na nepřátelskou jednotku do vzdálenosti 4 hexů se 2 červenými (lehký útok zblízka) kostkami. Toto je speciální útok, nepočítá se jako normální útok CHEMIKA.

"Laserové míření" - 1 Akce :  
Odeber žeton stráže od nepřátelské jednotky v dohledu CHEMIKA.



**MAŠIŇAK**  
S mečem CSA404

**2**

**PECHOTA, UI**

*Dlouhý švih* - MAŠIŇAK může zaútočit na všechny sousedící nepřátelské jednotky během jedné akce.

*CPU kalkulace* - MAŠIŇAK má vždy 2 akce, bez ohledu na to jaký žeton rozkazu dostane.



**MAŠIŇAK LMG SPECIALISTA**  
S LMG TSW 4000

**2**

**PECHOTA, UI**

Pancíř 1

"Zaměřování" - 1 Akce :  
MAŠIŇAK LMG SPECIALISTA získává  pro svůj útok ve svém tahu.

*CPU kalkulace* - MAŠIŇAK LMG SPECIALISTA má vždy 2 akce, bez ohledu na to jaký žeton rozkazu dostane.



**ŠOKER**  
S pistolí P1000

**2**

**KOMANDO**

"Šokové granáty" - 2 Akce :  
Vyber nepřátelskou jednotku do vzdálenosti 4 hexů a v dohledu ŠOKERA. Ignoruj text na kartě vybrané jednotky do konce protihráčova příštího tahu. (vybraná jednotka nemůže využívat své schopnosti, uvedené na své kartě).



**ELITNI ŠOKER**  
S pistolí P1000

**3**

**KOMANDO, VELITEL**

Pancíř 1

“Šokové granáty” - 2 Akce :  
Vyber nepřátelskou jednotku do vzdálenosti 4 hexů a v dohledu ELITNÍHO ŠOKERA. Vybraná jednotka nemůže být aktivována v příštím tahu protihráče.  
*Skrutý v terénu* - Nepřátelská jednotka může zaútočit na ELITNÍHO ŠOKERA jen ve vzdálenosti do 4 hexů.



©2009 Maastricht Chronicle Int. ©2009 FFG

**ZKUŠENÝ ŠOKER**  
S pistolí P1000

**3**

**KOMANDO**

Pancíř 1

“Šokové granáty” - 1 Akce :  
Vyber nepřátelskou jednotku ve vzdálenosti do 4 hexů a v dohledu ZKUŠENÉHO ŠOKERA. Protihráč musí přiložit k vybrané jednotce žeton rozkazu ze svých nepoužitých žetonů rozkazu.



©2009 Maastricht Chronicle Int. ©2009 FFG

**VINCE DIAMOND**  
S HMG SW4200P a Kybernetickou paží

**4**

**VELITEL**

Přesnost +2

“Zahození” - 1 Akce :  
Posuň jednohexovou, sousedící nepřátelskou jednotku o 4 hexy jedním směrem

*Mentální odolnost* - Když protihráč použije kartu rozkazu ve vzdálenosti do 4 hexů od VINCE DIAMONDA, hod 1 červenou kostkou. Pokud padne , nelze použít text z takové karty rozkazu.



©2009 Maastricht Chronicle Int. ©2009 FFG

 **DOBROVOLNIK**  
S brokovnicí SA 9G7201

**2**  


**PECHOTA, ZAKLADAK**

*Obránce* - Když DOBROVOLNIK útočí ze stráže, přidej k útoku 2 červené (lehký útok zblízka) kostky.



©2009 Mattel. Chronicle Int. ©2009 FFG

 **KAPITAN DOBROVOLNIK**  
S brokovnicí SA 9G7201

**2**  
  


**PECHOTA, ZAKLADAK**

Průrazný

*Broková munice*- KAPITAN DOBROVOLNIK může zaútočit na 2 spolu sousedící nepřátelské jednotky během jedné akce útok.



©2009 Mattel. Chronicle Int. ©2009 FFG